



M Ě S T O P R O S E Ć

Obecně závazná vyhláška č. 1/2024,

o stanovení koeficientů pro výpočet daně z nemovitých věcí

Zastupitelstvo města Proseč se na svém zasedání dne 5. září 2024 usneslo vydat na základě § 12 odst. 1 písm. a) bod 1 a 4 zákona č. 338/1992 Sb., o dani z nemovitých věcí, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „zákon o dani z nemovitých věcí“), a v souladu s § 10 písm. d) a § 84 odst. 2 písm. h) zákona č. 128/2000 Sb., o obcích (obecní zřízení), ve znění pozdějších předpisů, tuto obecně závaznou vyhlášku (dále jen „vyhláška“):

Čl. 1

Úvodní ustanovení

Město Proseč touto vyhláškou stanovuje:

- a) místní koeficient pro obec,
- b) místní koeficient pro jednotlivou skupinu nemovitých věcí.

Čl. 2

Místní koeficient pro obec

- (1) Město Proseč stanovuje místní koeficient pro obec ve výši 2.
- (1) Místní koeficient pro obec se vztahuje na všechny nemovité věci na území celého města Proseč s výjimkou pozemků zařazených do skupiny vybraných zemědělských pozemků, trvalých travních porostů nebo nevyužitelných ostatních ploch¹.

¹§ 12ab odst. 1 a 6 zákona o dani z nemovitých věcí

- (2) Pokud se na nemovitou věc vztahuje vedle místního koeficientu pro obec také jiný místní koeficient, místní koeficient pro obec se na ni nepoužije².

Čl. 3

Místní koeficient pro jednotlivou skupinu nemovitých věcí

- (1) Město Proseč stanovuje místní koeficient pro jednotlivou skupinu staveb dle § 10a odst. 1 zákona o dani z nemovitých věcí, a to pro rekreační budovy ve výši 3.
- (2) Místní koeficient pro jednotlivou skupinu nemovitých věcí se vztahuje na všechny nemovité věci dané skupiny nemovitých věcí na území celého města Proseč³.

Čl. 4

Zrušovací ustanovení

Zrušuje se obecně závazná vyhláška č. 3/2023, o stanovení koeficientů pro výpočet daně z nemovitých věcí, ze dne 18. září 2023.

Čl. 5

Účinnost

Tato vyhláška nabývá účinnosti dnem 1. ledna 2025.

Ing. Jan Macháček v. r.
starosta

Miloslav Hurych v. r.
místostarosta

²§ 12 odst. 5 zákona o dani z nemovitých věcí

³§ 12ab odst. 4 zákona o dani z nemovitých věcí